|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.07(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 곽유빈[출], 김한결[출], 문창현[출], 박민준[출], 서동현[출], 장하준[출], 권율[출] |
| 교육내용 | 활동 1: 화상 강의를 수강하기 위한 점검을 하며 화상 강의에 익숙해지도록 체험해보기 활동 2: 지급된 교구와 교재를 살펴보고 확인하기 및 자기소개 하기 활동 3: ESG와 기업 경영의 미래 가능성 알아보기 활동 4: 소프트웨어와 코딩 및 인공지능에 대해 살펴보기 활동 5: 엔트리에 로그인하여 인터페이스 살펴보기 |
| 특이사항 | 김한결: 마이크와 캠 이상으로 가정에서 별도 조치 필요함 |

양식의 맨 아래